



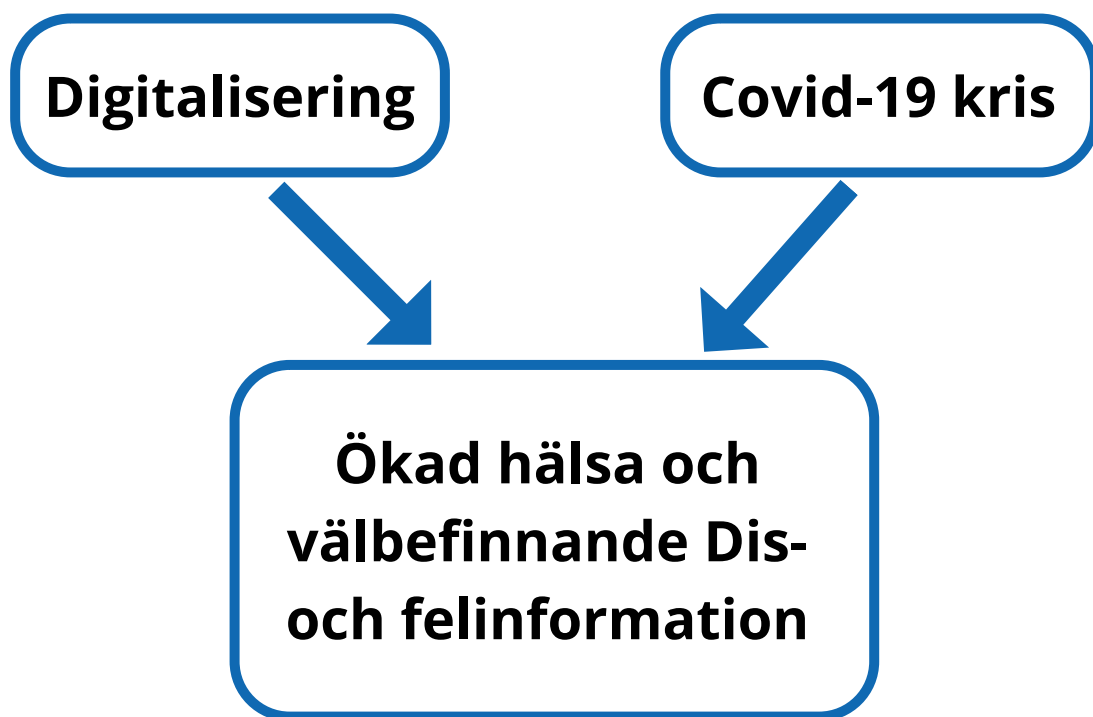
Infodemics

# FORSKNINGSRAPPORT

Hälsa, & Välmående, Felaktig information,  
Desinformation och Fejknyheter

## BAKGRUND

**Infodemics Forskningsrapport** undersöker hur ungdomar påverkas av fenomenet hälsa och välbefinnande desinformation, som på sistone har förstärkts på grund av två stora utmaningar:



Co-funded by  
the European Union



FORMATION ET SENSIBILISATION  
DE LUXEMBOURG





Infodemics

# FORSKNINGSRAPPORT

Hälsa, & Välmående, Felaktig information,  
Desinformation och Fejknyheter

## HUVUDMÅL

Rapporten syftar till att:

identifiera utmaningar, luckor och bästa praxis för att utveckla de kompetenser och färdigheter som behövs av unga människor för att kritiskt analysera medieinformation

utforska möjligheter som DigComp ramverk kan ge för att förbättra digital kompetens av ungdomar i förhållande till hälsa & välbefinnande

utveckla innovativa kompetensutlåtanden för DigComp ramar som fokuserar på relevansen av hälsa & välbefinnande



Co-funded by  
the European Union



FORMATION ET SENSIBILISATION  
DE LUXEMBOURG





Infodemics

# FORSKNINGSRAPPORT

Hälsa, & Välmående, Felaktig information,  
Desinformation och Fejknyheter

## RESULTAT:

Några av de främsta identifierade utmaningarna, luckorna och behoven hos ungdomar i digitala miljöer som är relaterade till hälsa och välbefinnande:

**Exponering för desinformation, ofta främjad av algoritmer och marknadsföringsstrategier, eller av individer som kamrater, influencers, falska experter, etc.**

**Utökad användning av sociala medier, där desinformation är mest utbredd och sprider sig snabbare.**

**Brist på kritiskt tänkande och faktagranskning, samt brist motivation att lära.**

**Antagandet att ungdomar är "digitala infödda experter".**



Co-funded by  
the European Union



FORMATION ET SENSIBILISATION  
DE LUXEMBOURG



PONTYDYSGU



Infodemics

# FORSKNINGSRAPPORT

Hälsa, & Välmående, Felaktig information,  
Desinformation och Fejknyheter

## RESULTAT:

Några av de främsta identifierade utmaningarna, luckorna och behoven hos ungdomar i digitala miljöer som är relaterade till hälsa och välbefinnande:

**Desinformation kan påverka mental hälsa: ungen känner sig oförmögen att skilja sanna fakta från fiktiva informationsbränslen psykisk ohälsa.**

**Ungdomar kontrollerar inte alltid officiella hälso-e-källor när de söker hälsoinformation.**

**Risk för nätmobbning, trakasserier, social utestängning och online våld. Plus risk för missbruk och överdriven tid i onlinemiljöer.**

**Brist på utrymmen och kompetens för att prata om våra digitala liv i offline-miljöer.**



Co-funded by  
the European Union



FORMATION ET SENSIBILISATION  
DE LUXEMBOURG



PONTYDYSGU

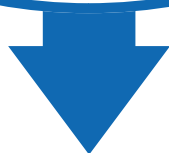


Infodemics

# FORSKNINGSRAPPORT

Hälsa, & Välmående, Felaktig information,  
Desinformation och Fejknyheter

**VILL DU UPPTÄCKA  
DE NYA DIGCOMP  
KOMPETENSUTSTAL  
VI UTVECKLADE FÖR  
HÄLSA OCH  
VÄLBEFINNANDE?**



**Följ länken till**

**[Infodemics Omfattande Forskningsrapport](#)**  
**för att lära dig mer!**



Co-funded by  
the European Union



**Συνεργασία**  
Ενεργών Πολιτών



FORMATION ET SENSIBILISATION  
DE LUXEMBOURG



PONTYDYSGU